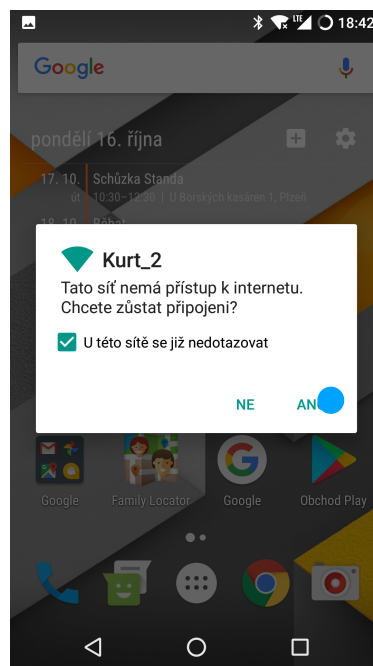
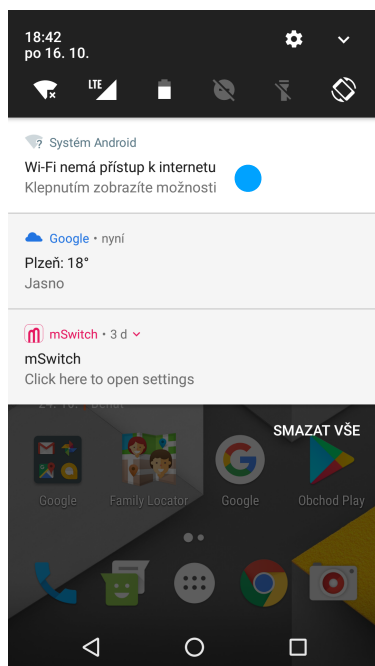
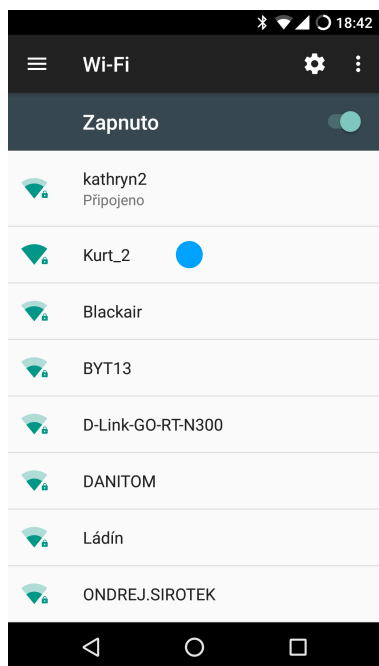


Boccia Score System

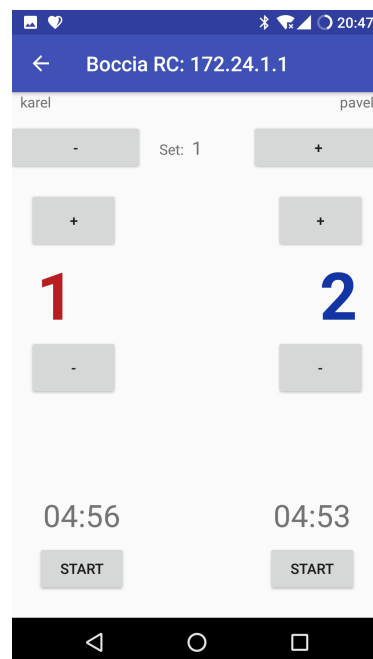
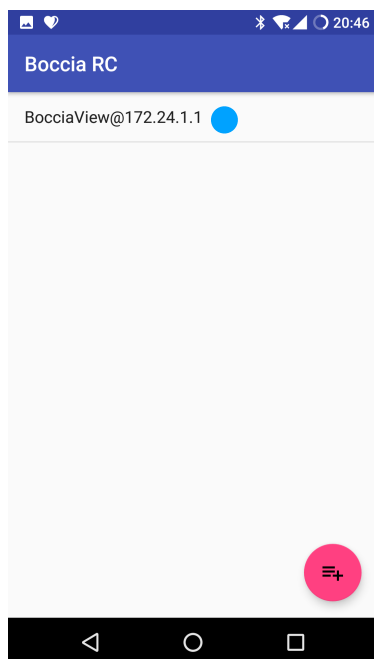
ATAACK software, s.r.o.

Návod k provozu

1. Minipočítač spojte pomocí HDMI kabelu s TV nebo monitorem
2. Minipočítač zapojte do napájení (klasické microUSB, jen musí být dostatečně silné, alespoň 2A), ideální je použít dodávaný zdroj, který má dostatečný výkon.
3. Dodávaný tablet má nainstalovanu ovládací aplikaci Boccia remote a má u sebe napájecí USB kabel i zdroj. V případě nouze lze dobíjet tablet z USB portu televize nebo i minipočítače. Pokud používáte vlastní mobilní telefon nebo tablet s OS Android, tak si z Google Play Store nainstalujte volně dostupnou aplikaci “Boccia remote” od společnosti ATTACK.
4. Připojte mobilní zařízení s nainstalovanou aplikací na WiFi síť dle čísla kurtu na krabici minipočítače, tedy např. na síť Kurt_2. **Pokud si Android stěžuje, že není připojení k internetu, potvrďte, že to nevádí a i přesto chcete připojit, jinak se nepůjde připojit k minipočítači a ovládat skóre!**
5. Po připojení na WiFi minipočítače můžete spustit aplikaci pro ovládání skóre, Boccia RC.



6. Aplikace vypíše seznam minipočítačů, které vidí v síti, obvykle se bude jednat o jeden záznam a měl by mu odpovídat název na krabici minipočítače pro danou WiFi síť. Vyberte tedy daný záznam, např. kurt2@172.24.2.1 a zobrazí se aktuální hodnoty, které jsou vidět i na připojené TV/monitoru.
7. Ťuknutím na jména hráčů nahoře v aplikaci, popř. na čas nad tlačítky START, můžete údaje změnit.
8. Změny provedené v aplikaci se projeví na TV okamžitě, např. spuštění času nebo změna skóre, údaje z minipočítače, tedy ty údaje, které jsou vidět na TV, se načítají v intervalu několika sekund (nastaveno na 2s, ale lze to v mobilní aplikaci změnit), takže v mobilní aplikaci nemusí být stejné údaje - hlavně běžící čas, jako na TV.
9. **Pokud rozhodčí změní kurt i s ovládacím tabletem, musí se připojit na WiFi síť na aktuálním kurtu, jinak bude ovládat cizí skóre na původním kurtu!**
10. Pro ukončení ovládání skóre stačí ukončit aplikaci.



Warm-up, 1 minuta a obecný odpočet času

Vpravo nahoře je tlačítko pro zobrazení menu, kde je možnost spustit libovolný odpočet (např. zdravotní timeout hráče), kde si nastavíte text i čas. Je tam dále možnost zvolit nejčastěji používané odpočty, tedy 1 minutu mezi směnami a warm-up, kde je již předvyplněn text i čas.

Po zvolení se okamžitě zobrazí obrazovka s běžícím odpočtem. Pro ukončení odpočtu stačí stisknout libovolný prvek na ovladači (např. spustit čas hráče, zvýšit číslo směny nebo skóre).

Tie-break

Pokud hru rozhoduje tie-break, pak nastavte číslo směny tlačítkem + až za číslo 6 (a je jedno, na kolik směn je vypsán zápas, vždy přeskákejte tlačítkem + až za číslo 6), tím se nastaví směna na T. Pro nastavení konečného skóre pak u vítězné barvy stiskněte tlačítko + a k počtu získaných bodů se přidá písmeno T.

Řešení problémů

Mobilní aplikace nenabízí žádný počítač k ovládání a nebo ovládání nereaguje

- *ukončete aplikaci a případně ji vymažte z paměti mobilního zařízení pomocí správce běžících aplikací (obvykle se vyvolá tlačítkem s ikonou obdelníku)*
- *odpojte se a znovu připojte k WiFi síti a znovu spusťte mobilní aplikaci*

Pokud bude třeba, je možné vypnout minipočítač vytažením napájení a znovu jej zapojit, zobrazované údaje se ale zatím nikam neukládají, takže před vypnutím je třeba si zapsat hodnoty z TV/monitoru a po novém zapnutí je přes mobilní aplikaci opět nastavit. **Údaje nezůstávají v ovládacím mobilním zařízení, takže při výpadku minipočítače o ně přijdete! Údaje jsou ale do nového spojení s minipočítačem zobrazené i v mobilní aplikaci, takže pokud dojde k výpadku minipočítače, opište si údaje z mobilního ovládacího zařízení ještě před spuštěním minipočítače!**

Ovládat jeden minipočítač může současně více mobilních zařízení, musí být ale všechny připojené na stejnou WiFi síť daného minipočítače.

Technická podpora je dosažitelná emailem na adrese: podpora@boccia-score.eu