

# **BO:S:S**

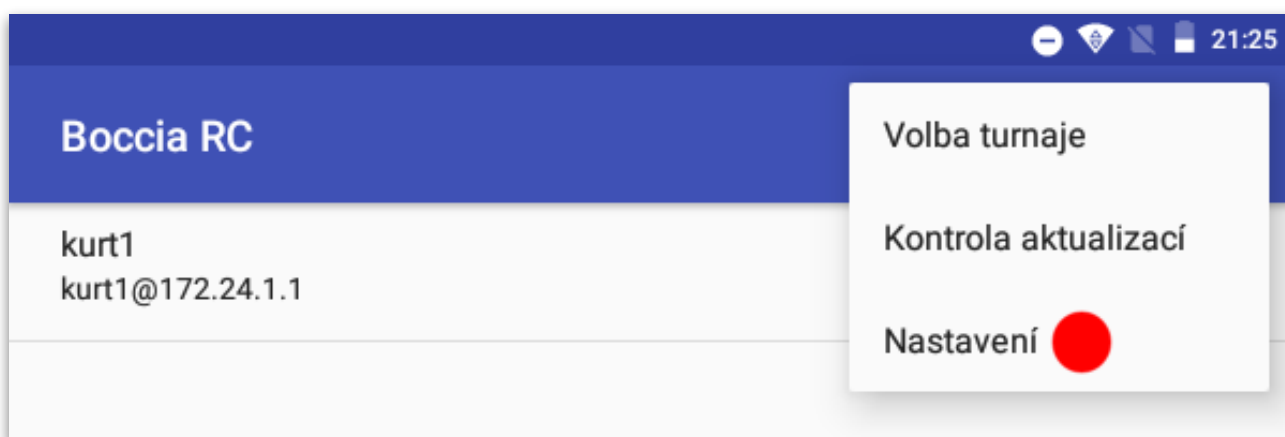
## **Boccia Score System**

Uživatelská příručka

Informace v této příručce jsou určeny pro obsluhu časomíry, informace o zapojení, zprovoznění a správě systému jsou v samostatné instalační příručce.

## Základní informace

1. Ťuknutím na jména hráčů nahoře v aplikaci, popř. na čas nad tlačítka START, můžete údaje změnit. Pokud jsou v ovládacím zařízení nahraná data pro turnaj z cloud úložiště BO:S:S, tak můžete využít našeptávače, kterým si můžete vložení hráčů usnadnit - po napsání pár znaků se nabídnou odpovídající jména hráčů.
2. Změny provedené v aplikaci se projeví na TV okamžitě, např. spuštění času nebo změna skóre. Údaje z minipočítače, tedy ty údaje, které jsou vidět na TV, se načítají v intervalu několika sekund, takže v mobilní aplikaci nemusí být v jeden okamžik stejné údaje - hlavně běžící čas, jako na TV, ale během nastaveného intervalu se dosynchronizují. Interval je z výroby nastaven na 2s a lze jej přes hlavní menu aplikace změnit na hodnotu 1s až 10s.



3. Pokud rozhodčí změní kurt i s ovládacím tabletem, musí se připojit na WiFi síť na aktuálním kurtu, jinak bude ovládat cizí skóre na původním kurtu!
4. Pro ukončení ovládání skóre stačí ukončit aplikaci.

## Warm-up, 1 minuta a obecný odpočet času

Vpravo nahoře je tlačítko pro zobrazení menu, kde je možnost spustit libovolný odpočet (např. zdravotní timeout hráče), kde si nastavíte text i čas. Je tam dále možnost zvolit nejčastěji používané odpočty, tedy 1 minutu mezi směnami a předzápasový warm-up 2 minuty, kde je již předvyplněn text i čas.

Po zvolení se zobrazí běžící odpočet jak na obrazovce, tak na mobilním zařízení, kde jej lze kdykoliv ukončit. Po vypršení nastaveného času se odpočet ukončí a zobrazí se opět časomíra.

## Tie-break

Pokud hru rozhoduje tie-break, pak nastavte číslo směny tlačítkem + až za číslo 6 (a je jedno, na kolik směn je vypsán zápas, vždy přeskákejte tlačítkem + až za číslo 6), tím se nastaví směna na T. Pro nastavení konečného skóre pak u vítězné barvy stiskněte tlačítko + a k počtu získaných bodů se přidá písmeno T.

# Řešení problémů

## **Mobilní aplikace nenabízí žádný počítač k ovládní a nebo ovládní nereaguje**

- *ukončete aplikaci a případně ji vymažte z paměti mobilního zařízení pomocí správce běžících aplikací (obvykle se vyvolá tlačítkem s ikonou obdelníku)*
- *odpojte se a znovu připojte k WiFi síti a znovu spusťte mobilní aplikaci*

Pokud bude třeba, je možné vypnout minipočítač vytažením napájení a znovu jej zapojit, zobrazované údaje si ale před vypnutím minipočítače raději opište z TV/monitoru. Pokud dojde k neplánovanému výpadku minipočítače (např. výpadek napájení), údaje si raději opište z ovládacího mobilního zařízení. Po opětovném spojení na WiFi kurtu mobilní aplikace detekuje restart minipočítače a nabídne nastavení dat z ovládacího tabletu-mobilu do minipočítače.

Ovládat jeden minipočítač může současně více mobilních zařízení, musí být ale všechny připojené na stejnou WiFi síť daného minipočítače.

Technická podpora je dosažitelná emailem na adrese: [podpora@boccia-score.eu](mailto:podpora@boccia-score.eu)